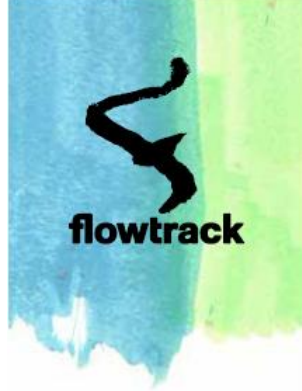




Lawine Safety

Doel van de activiteit

Op een interactieve en speelse manier leren deelnemers hoe ze een lawineslachtoffer kunnen opsporen met een **lawinepieper**.

De focus ligt op **veiligheid, samenwerking en inzicht** in lawinezoektechnieken.

Educatief karakter

Deze activiteit combineert **praktijk en theorie**:

- Deelnemers leren hoe een lawinepieper werkt
- Ze oefenen in kleine groepjes het zoeken naar een 'slachtoffer' in de sneeuw.
- Er wordt aandacht besteed aan **veiligheid in de bergen** en **samenwerking onder druk**.

De activiteit wordt begeleid door **ervaren of gediplomeerde skimonitoren**, die vertrouwd zijn met lawineveiligheid en het gebruik van lawine-uitrusting.

Praktische informatie

Locatie:

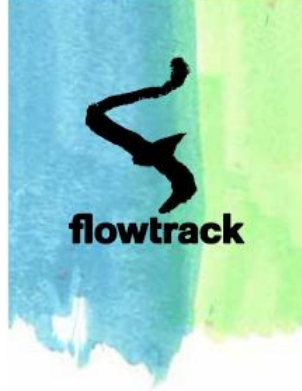
Afhankelijk van de accommodatie/weer. Af te spreken met Flowtrack

Duur:

± 45 - 60 minuten (inclusief korte theoretische inleiding).

Materiaal:

- Lawinepiepers (zender/ontvanger)
- Sneeuwschep (optioneel, voor demonstratie)
- Markering of pionnen voor het zoekgebied
- Eventueel dummy of voorwerp om te verbergen



Spelverloop

Introductie & theorie (10–15 min)

- a. Uitleg over lawines: hoe ze ontstaan, wat te doen bij een ongeval.
- b. Demonstratie van de **lawinepieper**: “send” en “search”-modus.
- c. Korte oefening met één beeper zichtbaar om te begrijpen hoe het signaal werkt.

Praktijkoefening – het Beeperspel (25–30 min)

- a. De begeleider verstopt één of meerdere actieve piepers (“slachtoffers”) onder de sneeuw.
- b. De groepjes zetten hun beepers op **search** en beginnen te zoeken.
- c. Ze volgen het signaal en proberen de locatie van de zender zo nauwkeurig mogelijk te bepalen.
- d. Wanneer ze de beeper vinden, markeren ze de plek en roepen “gevonden!”.
- e. Herhaal met andere locaties of meerdere zenders tegelijk voor meer uitdaging.

Reflectie & nabespreking (5–10 min)

- a. Kort overlopen wat goed ging en wat moeilijk was.
- b. Uitleg over het belang van snelheid, teamwork en kennis van materiaal in echte situaties.