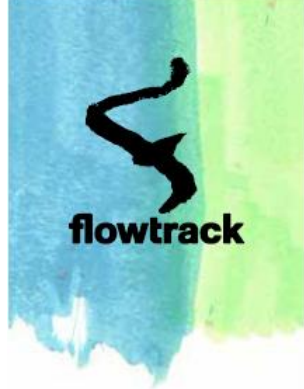




Archery Tag

Praktische informatie

Het spelmateriaal wordt verzorgd door Flowtrack en kan opgehaald worden aan de Flowtrack Meeting Point. Na afloop van het spel dient het materiaal weer op dezelfde plek te worden teruggebracht. Zorg ervoor dat het materiaal met zorg wordt behandeld om beschadigingen te voorkomen.

Voor een vlot verloop van het spel is een geschikte locatie essentieel. Wij raden het **Flowtrack meetingpoint** aan, waar een vlakke zone beschikbaar is die ideaal is voor het spel.

Spelbeschrijving

Archery Tag is een actief en spannend spel waarbij spelers boog en pijl gebruiken om de tegenstander te raken, maar in plaats van gewone pijlen worden er veilige pijlen gebruikt die speciaal zijn ontworpen om geen schade te veroorzaken. Er zijn verschillende spelvormen waarbij je het Archery-Tag materiaal kan gebruiken

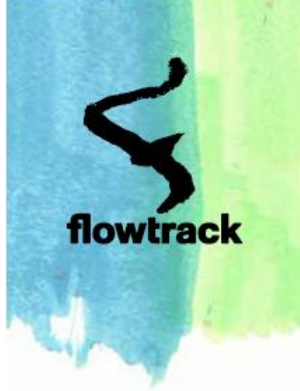
Benodigdheden

- **Boog en Pijlen:** 16 boogsets en veilige pijlen met een zachte punt.
- **Speelveld:** Afgebakend veld van 20m x 30m met een veilige zone voor elk team.
- **Doelen:** Twee doelen (elk team heeft één doel dat ze moeten beschermen).
- **Kegeltjes:** afhankelijk van het spel dat wordt gespeeld zijn kegeltjes/potjes handig op bepaalde lijnen aan te duiden.
- **Veiligheidsmasker:** Draag altijd een veiligheidsmasker om de ogen te beschermen.

Vorbereiding

1. **Speelveld Klaarzetten:** Zorg voor een goed afgebakend gebied van 20m x 30m met twee doelfiguren aan beide zijden van het veld. Gebruik grote blokken en materiaal om een leuk speelveld op te zetten. De Flowtrackmonitoren kunnen jullie hierbij helpen.
2. **Controleer Apparatuur:** Zorg ervoor dat boogsets goed zijn ingesteld en dat alle pijlen in goede staat verkeren.
3. **Veiligheidsbriefing:** Alle spelers moeten geïnstrueerd worden over de veiligheidsregels. Helm op, niet mikken op het hoofd, als de pijl kapot is niet schieten.

Er zijn vier verschillende spelen die mogelijk zijn om te spelen met het materiaal.



1. Trefbal
2. Capture the flag
3. Team dead match
4. Baseball

1. Trefbal

Doel van het spel:

Raak zoveel mogelijk spelers van het andere team met pijlen om hen uit te schakelen.

Spelverloop:

- Het veld wordt verdeeld in twee helften. Elk team blijft aan zijn kant.
- Bij de start liggen er een aantal pijlen in het midden. Na het startsignaal mogen spelers naar voren rennen om pijlen te grijpen.
- Word je geraakt door een pijl? Dan moet je achter de achterlijn gaan staan van het andere team.
- Komt er pijl over de achterlijn → dan mogen spelers achter de lijn de pijl gebruiken om het andere team te raken. Indien raak → terug vrij
- Als een speler een pijl uit de lucht vangt, mag een uitgeschakelde teamgenoot terug het veld in.

Het spel eindigt na 10 minuten of wanneer één team volledig is uitgeschakeld.

2. Capture the Flag

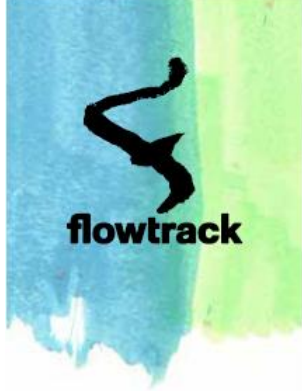
Doel van het spel:

Verover de vlag van de tegenstander en breng ze naar je eigen basis zonder geraakt te worden.

Spelverloop:

- Elk team heeft een basis met een vlag (of herkenbaar voorwerp).
- Spelers proberen de vlag van de tegenstander te stelen.
- Word je geraakt door een pijl terwijl je op de vijandige helft bent? Dan moet je terug naar je eigen helft voor je verder mag spelen.
- Een team wint wanneer het de vlag van de tegenstander naar zijn basis weet te brengen.

Tip: Plaats obstakels (blokken, tonnen) op het veld voor extra spanning en tactiek.



3. Deathmatch

Doel van het spel:

Schakel zoveel mogelijk tegenstanders uit binnen de speeltijd.

Spelverloop:

- Beide teams starten op hun basislijn.
- Iedereen mag vrij bewegen over het veld zodra het startsignaal klinkt.
- Als je geraakt wordt, ben je “uit” voor die ronde en verlaat je het veld.
- Het team dat het eerst alle tegenstanders uitschakelt of de meeste spelers overhoudt na 5 minuten, wint.
- Daarna kan er een nieuwe ronde worden gespeeld.

5. Archery Baseball

Doel van het spel:

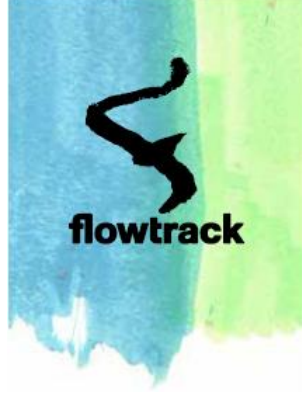
Scoor punten door zo ver mogelijk rond het veld te lopen voordat het andere team de pijl heeft teruggebracht naar het midden.

Spelverloop:

- Het veld is opgebouwd zoals bij baseball, met vier bases in een vierkant en een startlijn bij de thuisbasis.
- Team A begint als aanvallers, Team B als verdedigers.
- Een speler van Team A schiet één pijl zo ver mogelijk weg in het veld.
- Zodra de pijl de lucht in gaat, mag de schutter beginnen lopen langs de bases (in volgorde).
- Team B rent zo snel mogelijk om de pijl te vinden en terug te brengen naar het middenpunt van het veld.
- Zodra de pijl in het midden is neergelegd of aangeraakt, roept deze persoon “STOP!” — de loper moet onmiddellijk stilstaan.
- Het aantal bases dat de loper heeft gehaald, bepaalt de punten (1 base = 1 punt).
- Home run= 10 punten
- Daarna neemt de volgende speler van Team A het over.

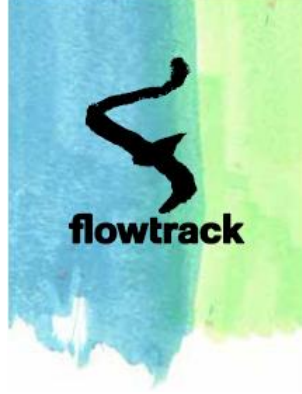
Wissel van rol:

Na een afgesproken aantal rondes (bijv. iedereen van Team A is geweest), wisselen de teams van rol. Het team met de meeste punten wint.



Safety

- **Altijd masker op!**
Draag je veiligheidsmasker gedurende het hele spel – ook als je niet actief aan het schieten bent.
→ Geen masker = niet meespelen.
- **Nooit mikken op het hoofd of gezicht.**
Richt altijd op het lichaam of benen.
Bewust schieten op het hoofd = onmiddellijke stopzetting van deelname.
- **Controleer je materiaal voor gebruik.**
 - Controleer of de boog in goede staat is.
 - Gebruik enkel pijlen met een **zachte foamtip**.
 - Pijlen die kapot, krom of nat zijn, mogen niet gebruikt worden.
 - Verzamel enkel pijlen als er niet actief geschoten wordt (of op teken van de monitor).
- **Geen schieten vanop te korte afstand.**
Houd minstens **3 meter afstand** bij het raken van een speler of doel.



Technische Fiche

1. Bogen:

- **Materiaal:** Lichtgewicht kunststof of bamboe met een flexibele boog en een comfortabele grip.
- **Lengte:** Ongeveer 1,2 meter.
- **Veermechanisme:** Boog moet een maximale trekbelasting van 15-20 lbs hebben, voldoende om de pijlen met controle af te vuren.

2. Pijlen:

- **Materiaal:** Geveerde, opblaasbare kunststof met een zachte, foamachtige punt.
- **Lengte:** Ongeveer 70 cm.
- **Veiligheid:** De pijlen hebben een zachte punt, zodat er geen verwondingen kunnen optreden bij een botsing.

3. Veiligheidsbrillen:

- **Type:** Helder, duurzaam polycarbonaat.
- **Kenmerken:** Schokbestendig en voorzien van UV-bescherming om de ogen te beschermen tegen ongelukken.

4. Speelveld:

- **Afmetingen:** Minimaal 20 meter breed en 30 meter lang.
- **Opstelling:** Twee bases aan beide uiteinden van het veld, elk met een doel dat moet worden verdedigd.